

# Worldwide Football International

*Un jeu de Guillaume LUTON*

*2 ou 4 joueurs*

*A partir de 8 ans*

*40 minutes*



Worldwide Football International est une extension pour le jeu Worldwide Football. Elle vous permettra de renouveler vos matchs en introduisant de nouvelles cartes qui génèrent des interactions inédites.

Cette extension comporte 32 cartes additionnelles, soit 16 cartes par joueur.

Elle modifie le jeu de la manière suivante :

- au début de la partie, chaque joueur choisit 32 cartes Action parmi les 46 à sa disposition pour composer son deck. Chaque deck doit comporter entre 7 et 12 cartes de Défense.
- à la mi-temps, chaque joueur peut modifier son deck de cartes Action comme il l'entend, à condition de toujours respecter un nombre de cartes de Défense compris entre 7 et 12.

Nous vous proposons également deux règles additionnelles :

## Murs sur coups francs directs

Lorsqu'un joueur obtient un coup franc direct, son adversaire peut se défausser d'une ou plusieurs cartes Joueur pour former un mur.

Pour chaque carte Joueur ainsi défaussée, on enlèvera 1 à la qualité du tir.

*Exemple : un joueur contre qui un coup franc a été sifflé décide de se défausser de 2 cartes Joueur. La qualité du tir sera de  $(1d6 + 1) - 2$ .*

## Utilisation des cartes Gardien sur Penalty.

Lorsqu'un joueur obtient un penalty, son adversaire peut choisir de se défausser d'une carte Joueur G.

Dans ce cas, le penalty est arrêté dans les cas énumérés par le tableau suivant :

Face choisie par le Gardien	1	2	3	4	5	6
Face choisie par le Tireur	1 ou 2	2 ou 3	3 ou 4	4 ou 5	5 ou 6	6 ou 1



Worldwide Football de [Guillaume LUTON](#) est mis à disposition selon les termes de la [licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International](#)