

D Dribble INT



Pressing Tacle

1 Piochez une carte Action.

P Passe INT



Interception **1** Tacle **1**

2 Piochez 1 carte Joueur.

PL Passe longue INT



Interception **3** Pressing

3 Défaussez-vous d'une carte Action de votre choix.

PP 4/5 Passe en profondeur INT



Interception **1** Pressing **1**

2 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

C 5/6 Centre INT



Interception **2**

1 Si vous jouez Tir à votre prochaine action, bénéficiez d'un bonus +1 sur votre d6.

AB 4/5/6 Appel de balle INT



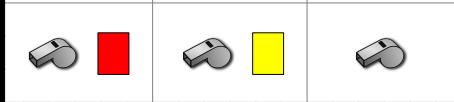
Duel **3**

0 Défaussez-vous d'1 carte Action et récupérez 1 carte Joueur.

16 Tacle INT



1 **2** **3** **4** → **6**



18 Pressing INT



1 **2** **3**



19 Interception INT



D Dribble INT



Pressing Tacle

1 Piochez une carte Action.

P Passe INT



Interception **1** Tacle **1**

2 Piochez 1 carte Joueur.

PL Passe longue INT



Interception **3** Pressing

3 Défaussez-vous d'une carte Action de votre choix.

PP 4 / 5 Passe en profondeur INT



Interception **1** Pressing **1**

2 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

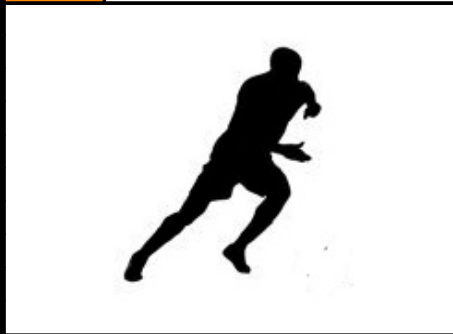
C 5 / 6 Centre INT



Interception **2**

1 Si vous jouez Tir à votre prochaine action, bénéficiez d'un bonus +1 sur votre d6.

AB 4 / 5 / 6 Appel de balle INT



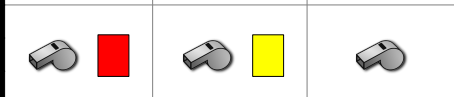
Duel **3**

0 Défaussez-vous d'1 carte Action et récupérez 1 carte Joueur.

16 Tacle INT



1 **2** **3** **4** → **6**



18 Pressing INT



1 **2** **3**



19 Interception INT



PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT



Pressing 2

0 Votre adversaire se défause de 2 cartes Action.

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT




Pressing 2

0 Votre adversaire se défause de 2 cartes Action.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT



Interception 2

0 Votre adversaire se défause d'1 carte Joueur.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT




Interception 2

0 Votre adversaire se défause d'1 carte Joueur.

CO
PL

Contrôle orienté INT




Tacle 2

1 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

C°

Célébration INT



Célébration peut être jouée après que votre équipe ait inscrit un but. Votre adversaire perd 1 Étoile.

19

Duel INT



Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1 2 3 4




19

Duel INT




Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1 2 3 4




AB
4 / 5 / 6

Appel de balle INT



Duel 3

0 Défaussez-vous d'1 carte Action et récupérez 1 carte Joueur.

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT




Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT



Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT



Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT




Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

CO
PL

Contrôle orienté INT




Tacle 2

1 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

C°

Célébration INT



Célébration peut être jouée après que votre équipe ait inscrit un but. Votre adversaire perd 1 Étoile.

19

Duel INT



Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4

19

Duel INT




Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4

AB
4 / 5 / 6

Appel de balle INT



Duel 3

0 Défaussez-vous d'1 carte Action et récupérez 1 carte Joueur.