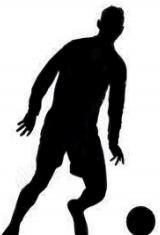


D **Dribble** INT



Pressing	Tacle
1	Piochez une carte Action.

P **Passe** INT




Interception 1	Tacle 1
2	Piochez 1 carte Joueur.

PL **Passe longue** INT



Interception 3	Pressing
3	Défaussez-vous d'une carte Action de votre choix.

PP **Passe en profondeur** INT
4/5




Interception 1	Pressing 1
2	Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.






C **Centre** INT
5/6




Interception 2	
1	Si vous jouez Tir à votre prochaine action, bénéficiez d'un bonus +1 sur votre dé.




16 **Tacle** INT




1	2 3	4 → 6
 	 	

18 **Pressing** INT



1	2 3
 	

19 **Interception** INT

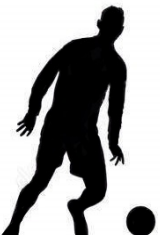


D **Dribble** INT




Pressing	Tacle
1	Piochez une carte Action.

P **Passe** INT




Interception 1	Tacle 1
2	Piochez 1 carte Joueur.

PL **Passe longue** INT




Interception 3	Pressing
3	Défaussez-vous d'une carte Action de votre choix.

PP **Passe en profondeur** INT
4/5




Interception 1	Pressing 1
2	Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.






C **Centre** INT
5/6




Interception 2	
1	Si vous jouez Tir à votre prochaine action, bénéficiez d'un bonus +1 sur votre dé.




16 **Tacle** INT




1	2 3	4 → 6
 	 	

18 **Pressing** INT




1	2 3
 	

19 **Interception** INT



PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT



Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT




Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT




Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT



Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

CO
PL

Contrôle orienté INT



Tacle 2

1 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

C°

Célébration INT



Célébration peut être jouée après que votre équipe ait inscrit un but. Votre adversaire perd 1 Étoile.

19

Duel INT



Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4

19

Duel INT




Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT



Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

PJ
4 / 5 / 6

Passement de jambes INT




Pressing 2

0 Votre adversaire se défait de 2 cartes Action.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT




Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

GP
3 / 4 / 5

Grand pont INT



Interception 2

0 Votre adversaire se défait de 1 carte Joueur.

CO
PL

Contrôle orienté INT



Tacle 2

1 Votre adversaire ne peut pas défendre sur votre prochaine action.

C°

Célébration INT



Célébration peut être jouée après que votre équipe ait inscrit un but. Votre adversaire perd 1 Étoile.

19

Duel INT



Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4

19

Duel INT



Duel peut être utilisé pour défendre sur n'importe quelle carte d'attaque.

1	2	3	4
