



Modifications de la deuxième édition

Un kit de mise à jour de la première édition vers la deuxième édition est inclus dans l'extension Ligue des Étoiles.

Changements ayant un impact sur la jouabilité

Cartons rouges

En cas de carton rouge, la limite maximale de cartes en main passe de 7 à 8 cartes.

En cas de deuxième carton rouge, la limite maximale de cartes en main passe de 5 à 6 cartes.

L'aide de jeu a été modifiée en conséquence.

Modification des capacités Étoile à la mi-temps

Vous devez désormais conserver au moins 2 des 3 capacités Étoile de base de votre équipe.

Capacité Étoile Simulation

Il n'est désormais possible de n'activer Simulation qu'en cas de défense sur une carte Tir.

Carte Joueur Martin SCHNEIDER

Ce joueur arrête les tirs sur un jet de 3 ou +.

Changements n'ayant pas d'impact sur la jouabilité

Carte Schéma Tactique

Le texte devient : Piochez 1 carte Action de votre choix ou récupérez 1 carte Tir.

Carte Créativité

Le texte devient : Piochez 3 cartes Action de votre choix ou piochez 1 carte Tir ou récupérez 1 carte Tir si vous n'en avez plus dans votre pioche.

Carte Piège du hors-jeu

Correction d'une coquille.

Suppression des règles à 4 joueurs et ajout de la règle solo